



2020. 6. 26.

IBKS Daily [인터넷/게임]

IBK기업은행 금융그룹
IBK투자증권

| Analyst 이승훈 |

02) 6915-5680 / dozed@ibks.com

IBK투자증권 인터넷/SW/미디어 전일 업종지수												
	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PBR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2020	2021			
한국	코스피	2,112	1,367.9	-2.3	-1.0	5.9	-0.4	14.5	10.3	40.4	0.9	6.0
	코스닥	750	278.0	-1.2	1.8	4.2	5.7	20.0	14.9	31.4	2.5	12.9
	소프트웨어	451	102.7	-2.9	5.3	4.9	64.9	35.6	28.9	23.2	4.0	10.9
	게임소프트웨어	5,940	41.1	-3.2	6.9	8.5	44.3	21.5	17.5	22.8	2.8	13.7
미국	DOW	25,746		1.2	-1.3	5.2	-3.0	23.6	17.6	-	3.7	20.6
	NASDAQ	10,017		1.1	0.7	7.4	27.0	37.3	27.1	-	5.3	31.9
ETF	FDN(First TR Internet)	171	11.0	1.3	1.5	7.2	20.8					
	GAMR(PureFunds Video Game Tech)	57	0.1	0.7	2.2	10.2	34.9					

Peer Group 및 커버리지 추가 국내 기업동향												
	종목 / 목표주가(천원)	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PBR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2020	2021			
인터넷 SW	NAVER	269,500	44,269.0	-3.4	8.9	11.8	135.4	43.1	41.6	4.6	5.7	16.2
	카카오	274,500	24,011.4	-2.8	4.2	2.4	110.3	71.8	50.1	44.2	4.2	6.2
	더존비즈온	104,500	3,100.8	-3.7	-6.7	-2.8	65.4	60.2	50.4	20.4	8.1	14.5
	롯데정보통신	36,600	563.5	-1.1	-2.1	-4.6	-11.8	13.7	11.1	24.8	1.3	10.1
게임	엔씨소프트	912,000	20,022.1	-3.3	9.6	12.3	92.2	24.4	19.0	29.5	5.9	29.0
	넷마블	97,400	8,356.7	-3.6	0.2	0.6	-20.5	32.4	26.8	21.7	1.7	5.6
	펄어비스	211,500	2,766.4	-3.4	2.2	1.2	-0.8	16.5	17.3	-3.1	3.5	25.0
	NHN	84,600	1,655.2	-4.5	-0.7	-7.8	2.1	19.9	15.3	31.0	1.0	5.1
	더블유게임즈	78,000	1,433.2	-4.5	2.2	12.9	24.0	11.1	10.5	7.1	1.7	17.9
	컴투스	102,700	1,321.4	-4.0	-1.5	-4.0	1.5	10.7	8.4	27.5	1.2	12.8
	웹젠	21,300	752.1	-4.3	6.0	9.0	36.1	14.8	12.2	22.4	1.6	13.4
	네오위즈	26,950	590.6	-1.5	12.8	12.1	79.1	12.2	10.8	13.6	1.5	13.6
	위메이드	34,250	575.4	2.4	7.5	3.3	-0.2	30.1	18.6	62.8	2.3	7.9
	선데이토즈	30,000	287.1	-0.8	4.2	38.9	39.9	10.9	7.6	44.4	1.6	17.7
게임빌	25,600	168.8	-3.0	-1.2	-7.6	-37.1	9.0	5.9	53.0	0.6	7.3	

글로벌 기업 동향												
	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PBR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2020	2021			
US	MICROSOFT CORP	200	1,826.9	1.3	2.0	9.2	50.1	35.2	32.2	9.3	12.8	39.6
US	AMAZON.COM INC	2,755	1,652.1	0.7	3.8	13.0	46.7	83.5	52.9	57.7	16.2	15.5
US	ALPHABET INC-CL A	1,441	1,183.0	0.6	0.5	2.0	32.5	27.3	21.6	26.5	4.6	14.8
US	FACEBOOK INC-CLASS A	236	808.1	0.7	-0.1	0.3	24.8	28.1	21.7	29.7	5.6	19.2
CH	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	222	716.7	-1.8	-0.6	11.2	34.0	26.7	20.6	29.7	4.6	14.9
US	NETFLIX INC	466	246.4	1.8	3.6	8.5	29.3	68.1	50.9	33.7	19.0	29.5
US	SALESFORCE.COM INC	188	204.1	1.5	0.4	5.9	26.1	63.1	52.8	19.6	4.8	8.3
GE	SAP SE	123	203.1	1.3	1.9	9.9	4.4	24.6	21.6	13.8	4.5	17.0
US	ORACLE CORP	55	201.2	0.2	1.6	3.6	-2.7	13.5	12.4	8.7	11.4	103.4
US	INTL BUSINESS MACHINES CORP	119	127.1	2.2	-4.1	0.5	-14.0	10.7	9.6	11.2	4.3	42.7
JN	SOFTBANK GROUP CORP	5,370	125.9	-0.5	-1.4	11.8	6.8	10.1	12.7	-20.3	1.6	12.0
US	UBER TECHNOLOGIES INC	31	63.8	0.4	-8.4	-12.2	-29.0	-	-	53.8	5.5	-49.2
JN	Z HOLDINGS CORP	540	29.2	-	7.4	16.9	70.9	33.0	27.3	20.8	2.7	9.3
US	SLACK TECHNOLOGIES INC- CL A	33	22.2	2.7	-4.1	3.5	-6.8	-	-	31.0	26.1	-35.6
JN	LINE CORP	5,390	14.6	-	0.4	0.7	78.8	-	7570.2	100.8	9.6	-10.7
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	491	727.5	-1.3	8.9	15.4	40.6	36.3	29.3	23.7	7.8	22.3
CH	NETEASE INC-ADR	436	71.9	-0.3	6.5	17.1	73.2	24.4	21.3	14.9	5.1	20.8
JN	NINTENDO CO LTD	48,270	71.3	-2.3	-3.7	8.2	26.2	21.2	20.0	6.1	3.4	17.3
US	ACTIVISION BLIZZARD INC	76	70.6	0.8	0.3	4.3	65.0	27.8	25.2	10.3	4.1	14.9
US	ELECTRONIC ARTS INC	131	45.4	-0.1	1.1	9.1	34.9	26.0	23.0	13.4	4.7	18.4
JN	NEXON CO LTD	2,560	25.4	0.8	4.2	16.7	68.4	20.6	18.8	9.4	3.1	15.9
JN	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	140	19.2	0.4	-0.6	-0.1	24.5	36.5	24.7	48.0	5.3	6.2
US	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	5,803	14.5	-0.7	-4.0	-3.2	12.7	21.9	18.1	20.5	2.6	11.8
FR	UBISOFT ENTERTAINMENT	70	11.6	0.6	2.6	-3.1	4.1	24.2	22.3	8.8	5.3	17.9
JN	KONAMI HOLDINGS CORP	3,540	5.7	-3.1	-3.8	-3.5	-30.6	17.9	14.3	24.6	1.6	9.1
US	SCIPLAY CORP-CLASS A	15	2.2	0.8	2.4	5.7	8.7	15.7	13.0	20.9	5.1	55.1

국내 이슈	
<p>구글·유튜브, 방송통신위원회에 '백기' 들다</p> <p>유튜브 프리미엄 서비스, 전기통신사업법 위반 결정에 시정조치 국내 사업자와 동일하게 이용자 보호 위한 국내법 원칙 적용</p>	<p>텐센트 '콜 오브 듀티' 지난 9개월 전세계 최다 수익 모바일 게임</p> <p>팝시 모바일 게임 초기 매출-다운로드 압도 콜오브듀티 유저 게임 지출 41%는 미국</p>
<p>구글도 역성장?... 인터넷 광고, '코로나 쇼크' 우려</p> <p>코로나19 장기화되며 직격타 조짐 광고 영역 확대 '부심'</p>	<p>포켓몬스터, 시리즈 최초 팀 배틀 게임 '포켓몬 유나이티드' 공개</p> <p>텐센트 자회사 '티미 스튜디오' 개발 5:5 팀배틀 형식</p>
<p>웹이브, 해외 진출 위해 마이크로소프트 클라우드로 IT환경 이전</p> <p>900만 회원 확보한 OTT 플랫폼 '웹이브' 전사 IT 환경 MS 클라우드 '애저'로 전면 이전</p>	<p>네이버·배민 '정조준'... 온라인플랫폼 사전규제로 갑질 막는다</p> <p>공정위 플랫폼공공경쟁법 발의 플랫폼 사업자 법적책임 강화</p>

Compliance Notice
본 조사는 분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임을 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증명자료로 사용될 수 없습니다.